

Einsatz von digitalen Medien sowohl beim Lehren als auch beim Lernen

Kursinhalt

Dieser MOOC beschäftigt sich, wie der Titel bereits voraussagt, mit dem Einsatz von digitalen Medien sowohl beim Lehren als auch beim Lernen. Es geht dabei vorrangig um eine erste Einführung in den großen Themenkomplex und soll helfen, entsprechende Medienkompetenzen für den eigenen Unterricht zu erwerben.

Dabei werden neben Definitionen und Erklärungen auch Praxisbeispiele gezeigt sowie Tipps und Tricks für den Unterrichtsalltag gegeben, sodass im Anschluss ein erster eigener Einsatz möglich sein soll.

Die Inhalte richten sich vorerst speziell an Studierende des Lehramts aller Unterrichtsfächer, aber natürlich auch an im Beruf stehende Lehrerinnen und Lehrer sowie an alle interessierten Personen, die mehr über die Einsatzmöglichkeiten digitaler Medien erfahren wollen.

Lernziele

Nach der Absolvierung dieses MOOCs

- verfügen Sie über grundlegende Kenntnisse im Bereich Medieninformatik, Mediendidaktik und spezifische rechtliche Rahmenbedingungen und können diese erklären.
- kennen Sie eine Vielzahl an Beispielen aus der Praxis, welche Sie für Ihre jeweiligen Situationen adaptieren und anwenden können.

Detaillierte Lernziele für jede Einheit finden Sie bei den einzelnen Modulbeschreibungen.

Vorkenntnisse

Keine.

Kursablauf

Der Kurs umfasst insgesamt sechs Module zu folgenden Themenbereichen, die ineinander verschränkt und in Beziehung gesetzt werden:

- Grundlagen der Medieninformatik
- Grundlagen der Mediendidaktik
- Grundlagen in Computational Thinking / Informatisches Denken
- Rechtliche Rahmenbedingungen für den Einsatz digitaler Medien im Unterricht
- Nutzung und Wirkung digitaler Medien im Schulalltag

Zertifikat

Für die aktive Teilnahme am Kurs erfolgt bei Abschluss die Ausstellung einer automatisierten Teilnahmebestätigung, welche Ihren Benutzernamen, den Kursnamen, die Kursdauer und den Aufwand beinhalten. Es wird darauf hingewiesen, dass es sich nur um eine Bestätigung handelt, die aussagt, dass die Benutzerin oder der Benutzer zumindest 75% der gestellten Selbstüberprüfungsfragen richtig beantwortet hat.

Lizenz

Dieses Werk ist lizenziert unter einer [CC BY 4.0](#)

ECTS-Anrechnungspunkte

HINWEIS: Der MOOC ist natürlich öffentlich und frei zugänglich, zusätzlich ist dieser MOOC aber Teil der Lehrveranstaltung "Lehren und Lernen mit digitalen Medien I" im Curriculum für das Lehramt der [Sekundarstufe Allgemeinbildung im Entwicklungsverbund Süd-Ost](#). Dazu ist es notwendig, dass Sie Studierende/r im Entwicklungsverbund sind und sich dort zu der jeweiligen Veranstaltung anmelden. Parallel zum MOOC werden im Rahmen von Übungsgruppen noch begleitende Übungsarbeiten abgehalten. Nachstehend finden Sie die jeweiligen Lehrveranstaltungen zur Anmeldung an den Standorten:

Ort	Link zur Lehrveranstaltungsanmeldung
Pädagogische Hochschule Steiermark	Lehren und Lernen mit digitalen Medien I (Primar) (SS22) Lehren und Lernen mit digitalen Medien I (Sek AB) (SS22)
Private Pädagogische Hochschule Augustinum	Lehren und Lernen mit digitalen Medien I (SS21)
Technische Universität Graz	Lehren und Lernen mit digitalen Medien I (SS22)
Universität Graz	Lehren und Lernen mit digitalen Medien I (SS22)
Universität Klagenfurt	Lehren und Lernen mit digitalen Medien I (SS22) Lehren und Lernen mit digitalen Medien I (SS22)
Pädagogische Hochschule Kärnten	Lehren und Lernen mit digitalen Medien I (SS22)
Private Pädagogische Hochschule Burgenland	Lehren und Lernen mit digitalen Medien I (SS22)
Pädagogische Hochschule Oberösterreich	Digitale Grundbildung (WS21)
Private Pädagogische Hochschule der Diözese Linz	Digitale Grundbildung (SS22)
Johannes Kepler Universität Linz	Digitale Grundbildung (SS22)