



TEACHFIRST

In diesem Video erfahren Sie, wie Medienkompetenz im Unterricht vermittelt und gefördert werden kann. Dafür setzt sich TEACHFIRST mit drei Fragen für digitalen Medieneinsatz auseinander. Nicht jede Form digitaler Angebote eignet sich für jede Klasse oder jede Lehrkraft. Um welche Fragen es sich konkret handelt, wird in diesem Video dargestellt.


Weiterführende Links: Hier findet Sie die Links zu den genutzten kostenfreien Tools.

 Für einen aktiven Umgang mit Umfragetools:


- Mentimeter – <https://www.mentimeter.com/>
- Oncoo – <http://unterricht-digital.info/oncoo/>
- Wooclap – <https://www.wooclap.com/>

 Über folgenden Link könnt mit euren Schülerinnen und Schülern gemeinsam an Lernstoff arbeiten

- ZUMPad weitergeleitet <https://zumpad.zum.de/>

 Abwechslungen im standardisierten Lernmodus ist durch die Einbindung von Quizen möglich.

- Quizlet – <https://quizlet.com/de>
- Kahoot! – <https://kahoot.it/>

Zum Projekt: Digitale Bildung³ wurde in Zusammenarbeit mit der RAG-Stiftung von Teach First Deutschland initiiert und ins Leben gerufen. Dabei unterstützt Teach First Deutschland Lehrkräfte im Umgang mit und beim Einsatz von digitalen Medien an Schulen. Es werden gesellschaftsrelevante Themen wie Cybermobbing, Fakenews oder Selbstdarstellung besprochen und Impulse geliefert, wie diese Themenstellungen mit Hilfe digitaler Medien für den Unterricht aufbereitet werden können. Digitale Bildung³ hilft den Lehrenden dabei, mehr Expertise im Umgang mit digitalen Medien zu entwickeln und diese nach und nach im Schulalltag sinnvoll einzusetzen.  Mehr Informationen: <https://www.teachfirst.de/digitale-bi...>